第4回　地域プレイヤー会議　活動報告

1　日　時　令和8年8月8日（土）１０：００～

2　会　場　二荒テラス　　3　参加者　２７名

4　活動内容

➤ブレーンストーミング形式でのグループワークを３つの班に分かれて実施しました。

□未来ビジョンの構成（全体）、□ゾーニング、□アクションプラン、

□社会実験についてアイデアを検討

(1)未来ビジョンの構成（全体）

・本エリアの昔、今を比較しつつ、未来の姿を描く、例えば

イメージ図、絵、写真、模型などを活用する。）

・住んでみたい、ここでお店をやってみたい。ここに遊びに行きたい。と

思える街

・アンケート調査の反映（特に地域の声、ここに行きたい、来たいという人）　など

(2)ゾーニング

・LRT の停留所を活かせるゾーニング・導線の整理

・八幡山公園通り地区をコアゾーンとして、コアゾーンから泉町の

「歓楽ゾーン」、「県庁などの「官公庁ゾーン」、神社などの

「歴史文化ゾーン」に回遊するゾーン分けがあってもよい。

・車通りを減少させる　→　歩行者の回遊性の向上、ゾーン間の連携方法

など

(3)アクションプラン

・まちを案内するとき　・ゴールは会館跡地（銀行と連携）、・百目鬼通りを

とおる跡地の活用、休憩スポットをつくる。

・行政のお願いごと、民が主体でできること、分けて協働し

ながら取り組む

・街ぶら滞留空間の確保、ＬＲＴ電停との関係性、会館跡地との関係、

イベント、取組のしくみづくり、担い手・体制づくり　　など

(4)社会実験

・ベンチの設置（座りたくなるようなユニークな）

・八幡山公園通り内の飲食店とコラボメニュー、外で売る

・イベント以外で社会実験を行う。（地域住民との協働、

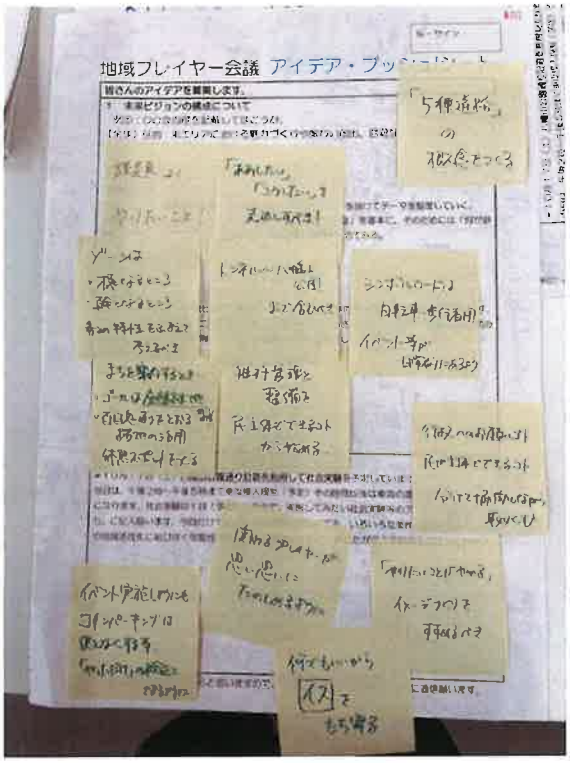
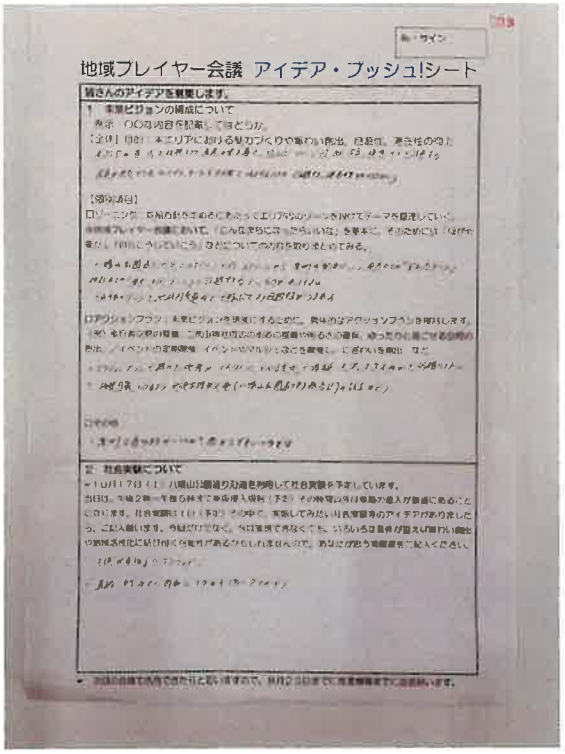
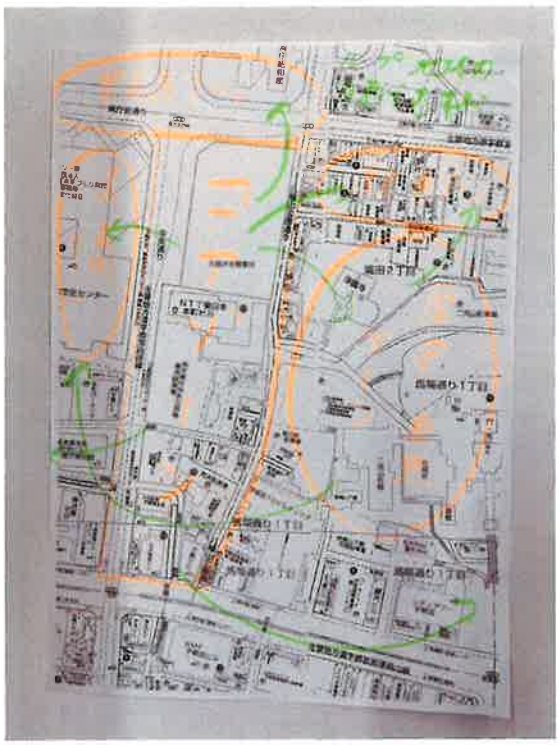
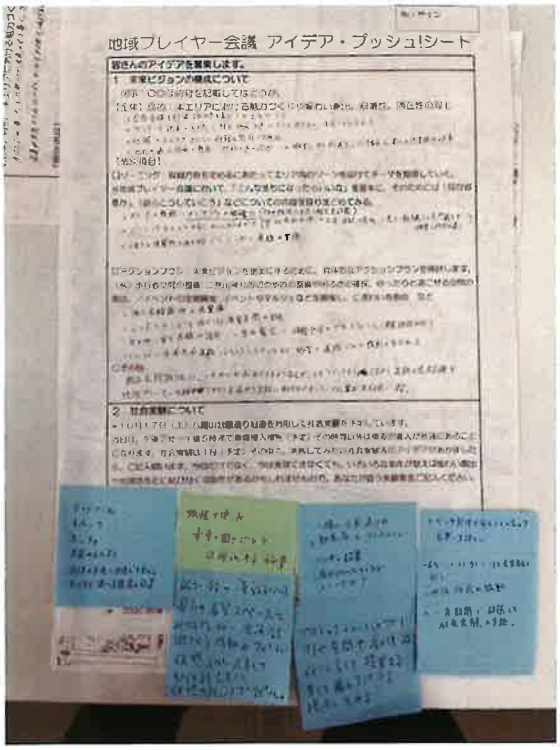
一定期間で継続した社会実験の実施）　など

（５）その他

・妖怪を使った未来の困りごとを

可視化する施策　など、

アイデアを頂きました。引き続き検討します。

〇次回、第5回は9月12日（土）午前10時からになります。

☆彡アイデア・プッシュ！シート（参加者のアイデアをみんなで押し出したいシート）